

eSports Battle in OKINAWA 2023

モータースポーツ部門

レギュレーション

公示

本大会は、本規則書に従って開催される。すべての参加者は、これらの諸規則に精通し、これを遵守すると共に、当運営の指示に従う義務を負うものとする。尚、運営は大会当日でも参加者の意見や考えを尊重し大会当日であっても柔軟に対応するように努めるものとする。

第1章 総則

第1条 組織

eSports Battle in OKINAWA 2023 モータースポーツ部門は（以下、「ESBO」という。）は、株式会社プロモート・琉球（以下、「ESBO 事務局」という。）により運営する。

第2条 規則

本大会は、以下の規則等を遵守すること。

- FIA国際モータースポーツ競技規則
- JAF国内競技規則

第3条 開催場所及び、日程

1. 開催場所

沖縄県那覇市松山2-1-15 アールジェイ松山ビル 6F 7F

2. 大会日程

2022年1月29日(日)

ESBO事務局は大会の日程を変更する場合がある。その場合においてESBOオフィシャルサイトにより公示される。

第2章 参加に関する規則

第4条 カースキン (リバリー)

本大会に使用されるゲーミングPCはTrading Paintsを使用し、各チームそれぞれのオリジナルスキンによっての参加を認める。

第5条 参加条件

レーシングシミュレーションソフトウェア「iRacing.com」のアカウントを所有していること。(本人に限る。)本大会は、株式会社レーシングヒーローが主催する「SeCR (SUZUKA eSports Challenge Race)」の第3戦、第4戦、第5戦において上位の成績を出したドライバーを対象とするものとする。なお、これらの選出方法とは別に昨年度ESBOにて優秀な成績を収めたドライバー、チームはシードとして本大会への参加が可能とする。

第3章 競技に関する規則

第6条 マシンセッティング

セッティング設定はFixed。車種毎のbaseline.stoを使用。

レース3のみ別セッティングを使用。(後述)

第7条 レース環境設定

オンライン会場にて使用されるデバイス : MOZA R5 Bundle Kit (Performance kit付き)

使用される筐体の台数 : 5台

筐体の割り当て方

第1戦のみランダムで各参加者に筐体が割り当てられる。

第2戦以降は第1戦で使用した右隣の筐体を使用 (第3戦以降も同様に右隣に移動) する。

レースフォーマット

全レース共通項目

1/28(土)は終日プラクティスのみ

1/29(日)に決勝レース

使用セッティング	baseline.sto(変更不可) ※レース3のみ別指定
セッション内時間	当日のサーバーにより確認
プラクティス	10分
予選	10分
決勝	15分 (または同等の周回数)
次戦インターバル	10分
インシデント制限	x17
Generate Weather	オン
Dynamic sky	オン
ファストリペア	オフ

【レース1】

車両 : GR86 CUP CAR

サーキット : Fuji Speedway

【レース2】

車両 : Formula 4

サーキット : Suzuka International Circuit

【レース3】

車両：Dallara IR18

サーキット：Indianapolis

セッティング：indianapolis_indypit.sto

【レース4】

車両：Dallara F317

サーキット：Silverstone Circuit

第8条 決勝（日曜日）

個人戦スプリントレースを4回行う。

決勝レースの順位毎にポイントが付与され、4戦合計のポイントで最終順位が確定される。

第9条 レースにおけるドライブ行為の規律

ドライバーはFIA国際モータースポーツ競技規則付則L項第4章「サーキットにおけるドライブ行為の規律」を遵守しなければならない。違反したドライバーはレース終了後にタイム加算等のペナルティーが与えられる。

第10条 ポイント

1. 本大会のポイントは、以下のとおりに与えられる。

・ 決勝（日曜日）※1レースにつき

1位 9pt

2位 6pt

3位 4pt

4位 2pt

5位 1pt

2. 大会終了時、順位が同ポイントの場合は、次の順に決定する。

・決勝結果の上位回数の多い順（上位回数も同様の場合は予選結果によって確定する。予選結果も同様の場合はインシデント回数やペナルティが少ない方を上位として認める。）

第11条 賞典

本大会の結果により以下の賞典が贈られる。

総合順位

1位 100万円

2位 10万円

3位 5万円

第12条 不測の事態

大会期間中に下記に示した不測の事態が発生した場合、状況に応じて対応するものとする。

・ iRacing.comがサーバーメンテナンスやホットパッチによりレースサーバーを設立することが困難になった場合

・ その他の理由で本大会で使用するiRacing.comでサーバー設立が困難になった場合

上記のような事態が発生した場合は、代替案として「Assetto Corsa」のローカル接続を用いて代替レース開催を行うものとする。

なお、代替レースのフォーマットについては現地にて発表する。

・ 筐体の不具合によりレースが困難となった場合

筐体の不具合の確認が取れた場合、不具合生じた時点での順位のハーフポイントを付与する。

他参加者にはリザルトの順位ポイントが付与される。

第13条 参加ドライバーの遵守事項

1. 参加プレイヤーは、自己の参加に係るすべての者に、すべての法規及び規則を遵守させる責任を有する。

2. 大会期間中、エントリーに係るすべての関係者は、当該参加ドライバーと同様に規則を遵守しなければならない。

3. 参加プレイヤーは秩序を保った行動をすること。相互に、または運営に対して攻撃的または侮辱的な言動を行うことは厳に慎まなければならない。

第14条 変更履歴等